

# ***DISEÑO DIGITAL TEENS***



*Online Learning*  
*Curso Virtual (Clases en vivo)*  
**#CINFOUNMSM**

## DIRIGIDO

Público objetivo: Niños y jóvenes de 8 a 16 años

## OBJETIVO

- Desarrollar habilidades en los participantes en el manejo de las formas de manera favorable aplicando volumen y color.
- Desarrollar habilidades en los participantes en el manejo del formato, tipografía, forma y color para el desarrollo de proyectos gráficos.
- Desarrollar habilidades en los participantes en el manejo de la imagen blanco y negro y color para el desarrollo de proyectos fotográficos.

## METODOLOGÍA

- Autoaprendizaje flexible (AF): Estudio mediante videos de las sesiones online grabadas.
- Sesiones Online (SO). - Esta estrategia síncrona de aprendizaje no presencial tiene por finalidad realizar sesiones de videoconferencias que faciliten las actividades procedimentales de "Prácticas Dirigidas" que consoliden la enseñanza trabajada. Una vez realizada la videoconferencia esta genera la grabación de las sesiones que serán colgadas en el aula virtual.
- Prácticas calificadas (PC). - Los participantes elaborarán, de manera individual, prácticas semanales las cuales forman parte de la calificación final del curso el alumno deberá realizar esta actividad de acuerdo a las instrucciones establecidas por el docente y resolver en el tiempo y espacio asignado para la actividad dentro del portal.
- Evaluación en Final (EF). - Tiene por finalidad la realización del examen final del curso ó trabajo final, y su nota consiguiente.

## DATOS GENERALES

- Curso : Diseño Digital Teens
- Clase Teórica y Práctica : 30 horas
- Modalidad : Virtual

# TEMARIO

- **Sesión 1**

## CREACION DE UN PERSONAJE (Illustrator)

- Cambiar tamaño y orientación de una hoja en tamaño póster (A3 o A4)
- Dibujando: Uso de las herramientas de dibujo I para crear el personaje (Rectángulo, Elipse, Polígono, Estrellas, Rectángulo redondeado y Bézier).
- Usando Líneas Guía y Ajustar guías para ordenar las distintas partes de dibujo
- Pintando: Aplicar un color de relleno uniforme o degradado (lineal o degradado) para pintar nuestro dibujo. Aplicar un color de contorno.

- **Sesión 2**

## CREANDO PAPEL TAPIZ DIVERSOS (Illustrator)

- Usando trazados con herramienta pluma.
- Manejo de color.
- Usando formas geometricas.

- **Sesión 3**

## TARJETAS (Illustrator)

- Usando vectores.
- Usando herramienta pluma.
- Importando imágenes externas.
- Usando herramientas de color.

- **Sesión 4**

## DESARROLLO DE PROYECTO LIBRE (Illustrator)

- Imagen.
- Color.
- Texto.

- **Sesión 5**

## ARMANDO UN AFICHE (Indesign)

- Formatos, sangrias y márgenes de trabajo.
- Usando imágenes externas.
- Uso color.
- Usando tipografía

# TEMARIO

- **Sesión 6**

VOLANTE PUBLICITARIO (Indesign)

- Formatos, sangrias, márgenes de trabajo y páginas maestras.
- Usando imágenes externas.
- Usando color y vectores.

- **Sesión 7**

BOLETIN INFORMATIVO 4 PAG (Indesign)

- Formatos, sangría, márgenes internos, columnas y medianiles.
- Creación de folios.
- Aplicación de texto en columnas e imágenes.
- Jerarquización de Tipografía titulares, texto, leyendas.

- **Sesión 8**

COLLAGE (Indesign)

- Transformación de texto en dibujo.
- Insertar imágenes en texto.
- Color y trazo.

- **Sesión 9**

RETOQUE DE IMÁGENES EN BLANCO Y NEGRO (Photoshop)

- Explicación de conceptos básicos del retoque fotográfico.
- Trabajo de contrastes y duotonos.

- **Sesión 10**

RETOQUE DE IMÁGENES A COLOR (Photoshop)

- Recomendaciones en la resolución de imagen y sus usos..
- Retoque de brillos y sombras.

## BENEFICIOS



### Sesiones en vivo

Aprende desde la comodidad de tu hogar.



### Plana docente

Con amplia experiencia y reconocida.



### Clases grabadas

Repite las sesiones para un mejor aprendizaje.



### Material Complementario

Que te ayudarán a potenciar tus conocimientos



### Certificación UNMSM

Obten certificado a nombre de la UNMSM.

## INVERSIÓN



Pago único de S/260.00  
(incluye certificado)

## MEDIOS DE PAGO

### CUENTA A NOMBRE DE LA UNMSM

✓ Opción 1 de pago : Banco Pichincha (pago en ventanilla)  
Nro. Cuenta 0027-001668- 4 / Concepto de Pago: 201-433.

✓ Opción 2 de pago : BCP, para depósitos en ventanilla, cajero, agente o transferencia interbancaria.

Nro. Cuenta 191-0215772-0-14

CCI N° 002-191-00021577201451

Razón Social: Universidad Nacional Mayor de San Marcos

RUC : 20148092282 .

Finalmente, enviar el comprobante de pago a [cinfo@unmsm.edu.pe](mailto:cinfo@unmsm.edu.pe) ó [cinfo.ventas@unmsm.edu.pe](mailto:cinfo.ventas@unmsm.edu.pe) con sus apellidos y nombres completos , número de DNI, celular, domicilio, nombre del curso y horario .

## RESTRICCIONES

### EL PROGRAMA FUNCIONA CON UN MÍNIMO DE 15 ALUMNOS

- \* Fecha de inicio sujeta a modificaciones según la cantidad de inscritos al Programa.
- \*\*No se aceptan devoluciones, ni traslados a otros Programas u Horarios.
- \* La plana docente puede ser modificado según la disponibilidad del docente.
- \*\* las clases se realizarán de manera virtual a través de la plataforma Zoom, Jitsi Meet, Google Meet ,etc

## CERTIFICADO





# UNMSM

## INFORMES E INSCRIPCIONES

WhatsApp: 947 743 456

Correo: [cinfo@unmsm.edu.pe](mailto:cinfo@unmsm.edu.pe)

Facebook: CINFO UNMSM

